

Teorija iger v biopsihologiji

Opis vsebine.

- Problemi odločanja v strateških situacijah.
- Osnovni koncepti teorije iger: igralci, poteze, zaslužek, matrična igra z dvema igralcema.
- Igre v normalni obliki: dominirane poteze, najboljši odgovor, Nashevo ravnovesje.
- Pomembni primeri iger v normalni obliki: Zapornikova dilema, igra koordinacije, partnerski boj, igra kovancev.
- Slučajno odločanje: mešane poteze, obstoj Nashevega ravnovesja.
- Dinamične igre, igre v razvejeni obliki: strategije, Nashevo ravnovesje, povratna indukcija, podigre, popolno ravnovesje podiger.
- Pomembni primeri iger v razvejeni obliki: igra stonoge, igra ultimata, igra pogajanj, ponavljajoča zapornikova dilema.
- Teorije in modeli človeškega odločanja v igrah.
- Eksperimentalna teorija iger
- Vedenjska teorija iger in omejena racionalnost

Game Theory in Biopsychology

Description of contents

- Decision making in strategic situations.
- Basic concepts of game theory.
- Normal form games with key examples
- Stochastic decision making
- Dynamic games in extended form and repeated games, with key examples
- Theories and models of human decision making in strategic environments
- Experimental game theory
- Behavioral game theory
- Bounded rationality and levels of reasoning